



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

**«Дальневосточный федеральный университет»
(ДВФУ)**

Институт математики и компьютерных технологий (школа)

«УТВЕРЖДАЮ»

И.О. директора Института

Е.В.Сапрыкина

«7» марта 2025 г.

ПАСПОРТ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Наименование образовательной программы	<i>09.03.04 Программная инженерия Разработка и управление цифровыми продуктами</i>
Руководитель образовательной программы	<i>Загумённых Алексей Андреевич</i> <i>контактные данные: +79024865080 zagumennov.aa@dvfu.ru</i>
Подразделение – держатель программы	<i>Институт математики и компьютерных технологий Академия цифровой трансформации</i>
Количество бюджетных мест / количество договорных мест	<i>25 / 2</i>
Форма обучения	<i>Очная</i>
Язык реализации	<i>Русский</i>
Срок обучения	<i>4 года</i>
Описание программы	<i>Студенты программы получают знания, навыки и опыт, необходимые для успешной работы в кросс-функциональных командах, создающих и развивающих цифровые продукты, востребованные на рынке, как в небольших стартапах, так и в крупных компаниях, работающих в формате гибких продуктовых команд.</i> <i>Цель программы – подготовить специалиста: имеющего опыт работы на нескольких позициях в проектах по разработке цифровых продуктов;</i> <i>- с широким кругозором в информационных технологиях и пониманием всего жизненного цикла цифровых продуктов;</i> <i>- умеющего работать в кросс-функциональных</i>

	<i>продуктовых командах в быстроменяющихся условиях рынка;</i> - <i>обладающего системным и критическим мышлением;</i> - <i>владеющего математической и технической базой;</i> - <i>специализирующегося в управлении, проектировании, разработке или дизайне цифрового продукта.</i> <i>Особенностями программы являются:</i> - <i>практико-ориентированное обучение через реальные проекты;</i> - <i>блок обучения мягким навыкам;</i> - <i>преподаватели-практики из индустрии;</i> - <i>профессиональные мероприятия (хакатоны, соревнования, проектные школы), интегрированные в программу;</i> - <i>упор на командную работу, коммуникацию, сотрудничество;</i> - <i>обязательная рефлексия по мере обучения;</i> - <i>формирование портфолио, практика самопрезентации и презентации продукта.</i> <i>На программе предусмотрено прохождение обучения по программам дополнительной профессиональной переподготовки в рамках проекта «Цифровые кафедры» и получение дополнительной квалификации.</i>
Ключевые дисциплины образовательной программы	<i>На протяжении программы будут реализованы следующие блоки дисциплин:</i> - <i>общеуниверситетский – всестороннее развитие студента, базовые по гуманитарным дисциплинам, проектной деятельности, цифровой грамотности;</i> - <i>математический – базовый математический модуль и дополнительные разделы математики, необходимые для развития системного и логического мышления, использования в продуктовой аналитике и разработке, применения технологий искусственного интеллекта в создаваемых цифровых продуктах;</i> - <i>технологический – системное аналитика, программирование, веб-технологии, мобильные приложения, инфраструктура цифровых продуктов;</i> - <i>продуктовый – дизайн (замысел и воплощение замысла) продукта, проверка гипотез, оценка рисков, стратегии выхода на рынок, управление цифровым продуктом;</i> - <i>проектный – проектная деятельность, курсовые работы, командные интенсивы, управление проектами, профессиональные мероприятия;</i> - <i>личностный – мягкие навыки, самопрезентация, техника ведения переговоров, целеполагание.</i>

Описание целевой аудитории программы	Программа подойдёт тем, кто хочет получить практико-ориентированное высшее образование в сфере информационных технологий с фокусом на весь жизненный цикл цифровых продуктов, что позволит занимать различные позиции в кросс-функциональных продуктовых командах уже во время учёбы и после выпуска. Приветствуются абитуриенты, увлечённые сферой информационных технологий и цифровыми продуктами, желающие активно всесторонне развиваться в этом направлении.
Отраслевые, исследовательские и/или индустриальные организации, участвующие в реализации образовательной программы	Программа реализуется в сотрудничестве и при участии следующих компаний: - Farpost - Drom - DNS Технологии - VK - Сбер - Т-Банк - АТБ В рамках программы предусмотрены реальные кейсы от партнёров для курсовых и дипломных проектов.
Сфера деятельности выпускников программы	Выпускники программы смогут работать в технологических компаниях, стартапах и занимать различные позиции в кросс-функциональных командах по созданию и развитию цифровых продуктов: - менеджер продукта (PM, PO); - продуктовый аналитик (PA); - системный аналитик (SA); - программист, разработчик (Backend, Frontend, Mobile, Fullstack); - веб-дизайнер, дизайнер интерфейсов (UX/UI); - инженер по тестированию (QA); - специалист по внедрению (DevOps).

Руководитель
образовательной программы

 / Загумёнов А.А.